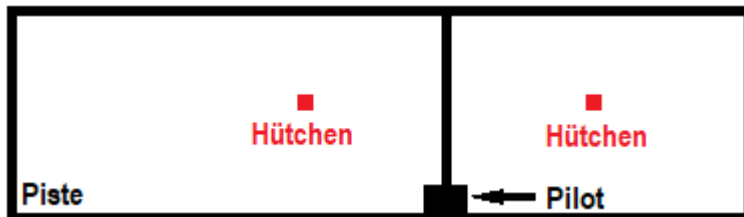


## Programm Helikopter Landesmeisterschaft F3C

### 1. Einfacher Hut

#### Flugfeld

- Position Pilot: F3A-Punkt auf Piste
- 2 Hütchen zum Markieren des Steigfluges und des Sinkfluges.
  - Position Ost-West: Pistenmitte
  - Position Nord-Süd: 5m nördlich und 5m südlich von der Linie auf der Piste
- Während der Flugfigur zeigt die Nase des Modells in die Flugrichtung oder rechtwinklig dazu
- Die Flugrichtung ist gegen den Wind



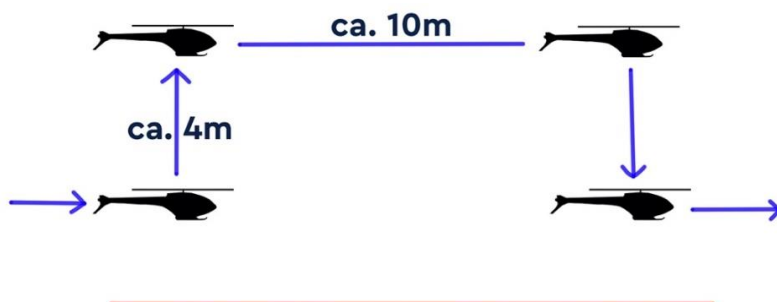
#### Figurenelemente

1. Start an beliebiger Stelle → wird nicht gewertet
2. Flug zur Startposition ca. 10m vor dem ersten Hütchen. Höhe: ca. 2m → wird nicht gewertet
3. Modell schwebt in Startposition, Pilot (oder Helfer) ruft «Start» → wird nicht gewertet
4. Modell fliegt in Richtung Hütchen 1 los. → Wertung beginnt 5m  
vor Hütchen 1
5. Modell bremst über Hütchen ab und verharrt für 2s
6. Modell steigt ca. 4m senkrecht hoch und verharrt für 2s
7. Modell fliegt zum Hütchen 2 und verharrt dort für 2s
8. Modell sinkt wieder auf ca. 2m ab und verharrt dort für 2s
9. Modell fliegt für mindestens 10m gerade aus, danach Landung → Wertung endet 5m  
nach Hütchen 2

#### Wertungskriterien

Punkterichter beginnt mit 10 Punkten und zieht nach den folgenden Kriterien Punkte ab

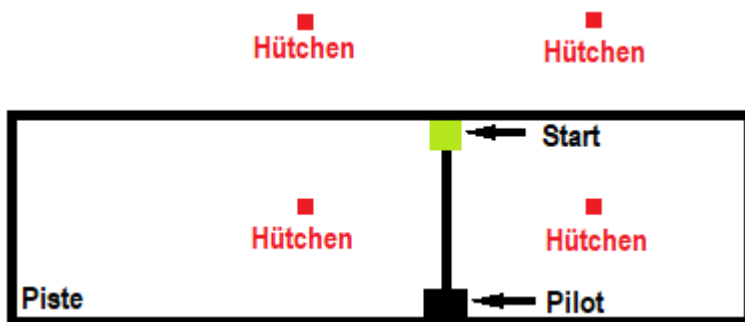
- Position über Hütchen eingehalten
  - Rotorwelle während Steigfl. horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -2 Punkte
  - Rotorwelle während Sinkfl. horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -2 Punkte
- Flugrichtung horizontal und vertikal
  - Höhenunterschied während Einflug mehr als 2m: -1 Punkt
  - Höhenunterschied während Mitte mehr als 2m: -2 Punkte
  - Höhenunterschied während Ausflug mehr als 2m: -2 Punkte
- Höhe Einflug gleich wie Höhe Ausflug
  - Wenn mehr als 2m Unterschied: - 1 Punkt



## 2. Schwebeflug M

### Flugfeld

- Position Pilot: F3A-Punkt auf Piste
- 4 Hütchen zum Markieren der Eckpunkte
  - Eckpunkte auf Piste: gleich wie bei Figur «Einfacher Hut»
  - Eckpunkte Rasen: 5m östlich vom Pistenrand fluchtend mit Hütchen auf Piste
- Startposition: grüner Punkt in nachfolgender Skizze
- Die Figur kann entweder mit der Nase des Modells in Flugrichtung oder immer in die gleiche Himmelsrichtung zeigend geflogen werden
- Die Figur darf im Uhrzeiger- oder Gegenuhrzeigersinn geflogen werden

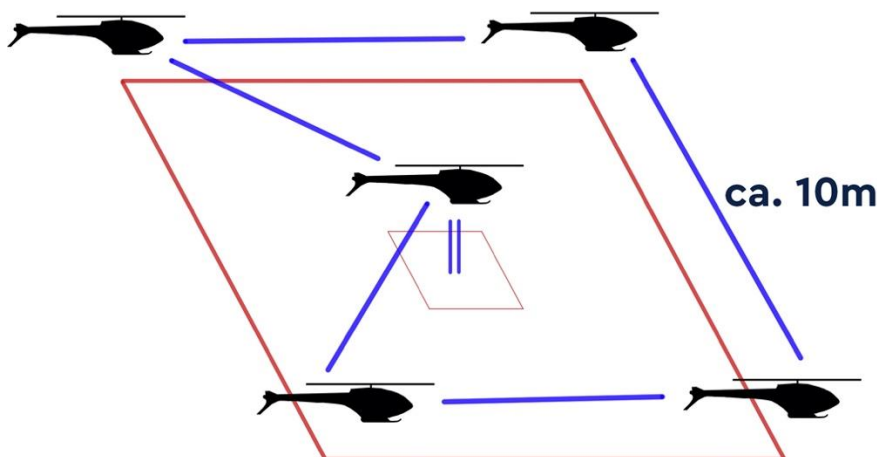


### Figurenelemente

1. Pilot (oder Helfer) ruft Start → Wertung beginnt
2. Modell steigt senkrecht auf 2m Höhe und verharrt für 2s
3. Modell fliegt diagonal zur Piste zum ersten Hütchen und verharrt für 2s
4. Modell fliegt gemäss untenstehender Skizze alle Hütchen ab und verharrt jeweils 2s
5. Am Ende verharrt das Modell 2s über der Landefläche und sinkt dann gleichmässig bis auf die Piste ab

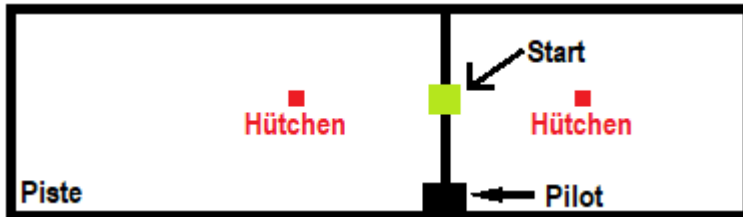
### Wertungskriterien

- Ruhiger Schwebeflug über Hütchen nach Start und vor Landung
  - Wenn starke Höhendifferenzen (>1m) oder driften (>1m): -1 Punkt
- Position über Hütchen eingehalten
  - Bei Hütchen auf Piste, Rotorwelle horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -2 Punkte
  - Bei Hütchen über Rasen, Rotorwelle horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte
- Höhen bei Flugstrecken unterschiedlich
  - Wenn Höhenunterschied über gesamte Figur > 2m: -1 Punkt
  - Wenn Höhenunterschied über gesamte Figur > 4m: -2 Punkte



### 3. Kreisflug Flugfeld

- Position Pilot: F3A-Punkt auf Piste
- Startpunkt in Pistenmitte vor Pilot
- 2 Hütchen zum Markieren der äussersten horizontalen Punkte des Kreises
  - Position Ost-West: Pistenmitte
  - Position Nord-Süd: 5m nördlich und 5m südlich von der Linie auf der Piste
- Während der Flugfigur zeigt die Nase des Modells in die Flugrichtung oder rechtwinklig dazu

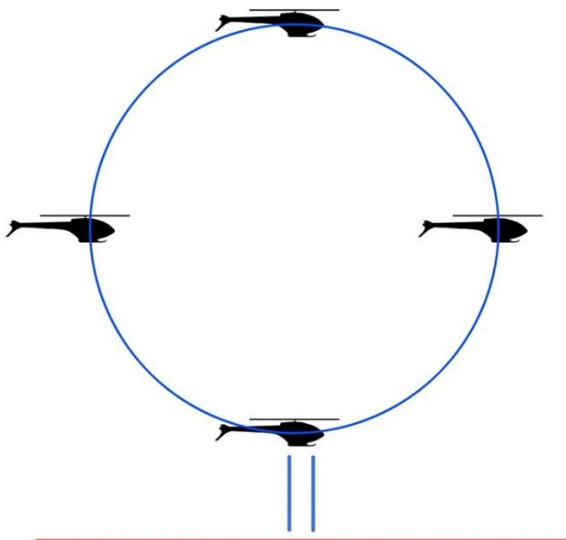


#### Figurenelemente

1. Pilot (oder Helfer) ruft Start → Wertung beginnt
2. Modell steigt vom Startpunkt (grün) senkrecht auf 2m Höhe und verharrt für 2s
3. Modell fliegt einen senkrechten Kreis im Uhrzeigersinn oder Gegenuhrzeigersinn in gleichmässiger Flugbewegung ohne Stillstand
4. Modell verharrt in 2m Höhe für 2s über Startpunkt

#### Wertungskriterien

- Ruhiger Schwebeflug über Hütchen nach Start und vor Landung
  - Wenn starke Höhendifferenzen (>1m) oder driften (>1m): -1 Punkt
- Beim Kreis werden immer 90° bewertet
  - Rundung ungleichmässig: -1 Punkt
- Äussere Punkte des Kreises über Hütchen
  - Rotorwelle während Steigfl. horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte
  - Rotorwelle während Sinkfl. horizontal > 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte
- Gesamtbild
  - Kreis unrund -1 Punkt
  - Geschwindigkeiten der einzelnen viertel ungleichmässig -1 Punkt





## SPEZIAL

### 4. Zeitflug

#### Flugfeld

- Position Pilot: F3A-Punkt auf Piste
- Startpunkt in Pistenmitte vor Pilot

#### Figurenelement

- Start von der Linie vor dem F3A-Punkt
- Eigenständiger Flug bis Pistenende Nord. Pistenkante muss überflogen werden.
- Umkehrung
- Eigenständiger Flug bis Pistenende Süd. Pistenkante muss überflogen werden.
- Rückkehr zum Startpunkt
- Unmittelbare Landung.

#### Wertungskriterien

- Ziel: Flug soll möglichst genau 45s dauern
- Beginn der Zeitnahme, wenn Kufen den Boden das erste Mal verlassen
- Ende der Zeitnahme, wenn die Kufen nach Abschluss der Übung die Piste das erste Mal berühren
- Zeitstrafe: -1 Punkt pro Sekunde Abweichung von der Sollzeit
- Die Pistenenden müssen jeweils in der Flucht der Piste überflogen werden. Wird dies nicht gemacht, muss gewendet und das Pistenende nochmals überflogen werden.
- Die Zeit darf dem Piloten nicht mitgeteilt werden. Stoppuhr im Sender muss auf lautlos gestellt werden und darf nicht beachtet werden.



## Wertungsblatt Landesmeisterschaft F3C

### 1. Einfacher Hut

NR./PILOT: \_\_\_\_\_

Kriterium	Abzug	Flug 1	Flug 2	Flug 3
Position über Hütchen eingehalten <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rotorwelle während Steigfl. horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -2 Pkt.</li> <li>• Rotorwelle während Sinkfl. horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -2 Pkt.</li> </ul>				
Flugrichtung horizontal und vertikal <ul style="list-style-type: none"> <li>• Höhenuntersch. während Einflug mehr als 2m: -1 Pkt.</li> <li>• Höhenuntersch. während Mitte mehr als 2m: -2 Pkt.</li> <li>• Höhenuntersch. während Ausflug mehr als 2m: -2 Pkt.</li> </ul>				
Höhe Einflug gleich wie Höhe Ausflug <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn mehr als 2m Unterschied: -1 Pkt.</li> </ul>				

### 2. Schwebeflug M

Kriterium	Abzug	Flug 1	Flug 2	Flug 3
Ruhiger Schwebefl. über Hütchen nach Start u. vor Ldg. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn starke Höhendifferenzen (&gt;1m) oder driften (&gt;1m): -1 Pkt.</li> </ul>				
Position über Hütchen eingehalten <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bei Hütchen auf Piste, Rotorwelle horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -2 Punkte</li> <li>• Bei Hütchen über Rasen, Rotorwelle horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte</li> </ul>				
Höhen bei Flugstrecken unterschiedlich <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn Höhenunterschied über gesamte Figur &gt; 2m: -1 Pkt.</li> <li>• Wenn Höhenunterschied über gesamte Figur &gt; 4m: -2 Pkt.</li> </ul>				

### 3. Kreisflug

Kriterium	Abzug	Flug 1	Flug 2	Flug 3
Ruhiger Schwebefl. über Hütchen nach Start u. vor Ldg. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn starke Höhendifferenzen (&gt;1m) oder driften (&gt;1m): -1 Pkt.</li> </ul>				
Beim Kreis werden immer 90° bewertet <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rundung ungleichmässig: -1 Pkt.</li> </ul>				
Äussere Punkte des Kreises über Hütchen <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rotorwelle während Steigfl. horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte</li> <li>• Rotorwelle während Sinkfl. horizontal &gt; 2m von Hütchen entfernt: -1 Punkte</li> </ul>				
Gesamtbild <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kreis unrund: -1 Pkt.</li> <li>• Geschwindigkeiten der einzelnen viertel ungleichmässig: -1 Pkt.</li> </ul>				



# MODELLFLUGGRUPPE LIECHTENSTEIN

Mitglied: Liechtenstein Olympic Committee LOC Aero Club der Schweiz AeCS Schweizerischer Modellflugverband SMV

## 4. Zeitflug

Kriterium	Abzug	Flug 1	Flug 2	Flug 3
Flugzeit • Zielzeit 45s	-1 Pkt. pro sec			
Abzüge	-1 Pkt. pro sec			

## 5. Zusammenfassung

Kategorie	Max.	Flug 1	Flug 2	Flug 3
'1. Einfacher Hut	10 Pkt.			
'2. Schwebeflug M	10 Pkt.			
'3. Kreisflug	10 Pkt.			
'4. Zeitflug	10 Pkt.			
<b>TOTAL</b>	<b>40</b>			